

# Übung 6 – Trainingsgrafik Ebenen

## Arbeitsablauf

Ausgangsbild: leere Datei, Ausgangsbild.png

Endergebnis: Variante 1.png, Variante 2.png, Variante 3.png

- neue leere Datei öffnen (Menü *Datei/Neu*), grau einfärben (*Farbeimer*)
- 8-mal neue Ebene anlegen (Menü *Ebenen/Neue Ebene hinzufügen*), je Ebene eines der grafischen Elemente (Ausgangsbild) zeichnen (*Formen-Werkzeug*)
- neue Ebene anlegen, Schriftzug einfügen und ausrichten (*Text-Werkzeug*)
- Datei mit allen Ebenen als Grafik.pdn speichern (Menü *Datei/Speichern unter*)
- Ebenen umstapeln, drehen, verschieben (*Ebenen-Palette*, Pfeile nach oben/unten)
- Veränderungen am Bilergebnis beobachten